
Excalibur
présente
LA CITE PERDUE
AMSTRAD

La cité perdue

Jeune journaliste audacieux, vous répondez à l'appel de votre ami, le professeur MAC DOWELL.
Venez vite le rejoindre, mais... dès l'aéroport, faites très attention ! La route qui mène à sa ville est déja semée d'embûches. Vous êtes quand même bien arrivé ? Bravo ! Partez alors vraiment à l'aventure: Traversez la forêt, visitez les souterrains, équipez-vous et escaladez la montagne, découvrez la rivière souterraine, plongez dans le syphon...

Alors, si vous êtes toujours vivant, entrez dans la CITE PERDUE. Vous y avez une mission fort spécifique à remplir. Quelle mission ? Nous vous laissons le plaisir de la découvrir.

REGLE DU JEU AU VERSO



AMSTRAD CPC 464, 664, 6128


CPC
464
664
6128
LA CITE PERDUE
Excalibur

La cité perdue

Jeune journaliste audacieux, vous répondez à l'appel de votre ami, le professeur MAC DOWELL.
Venez vite le rejoindre, mais... dès l'aéroport, faites très attention ! La route qui mène à sa ville est déja semée d'embûches. Vous êtes quand même bien arrivé ? Bravo ! Partez alors vraiment à l'aventure: Traversez la forêt, visitez les souterrains, équipez-vous et escaladez la montagne, découvrez la rivière souterraine, plongez dans le syphon...

Alors, si vous êtes toujours vivant, entrez dans la CITE PERDUE. Vous y avez une mission fort spécifique à remplir. Quelle mission ? Nous vous laissons le plaisir de la découvrir.

REGLE DU JEU AU VERSO



AMSTRAD CPC 464, 664, 6128

Excalibur

LA CITE PERDUE

CPC 464 664 6128

Excalibur présente

LA CITE PERDUE

AMSTRAD